

# Laboratori per bambine/i dai 7 ai 11 anni

**Martedì 24 gennaio - Ore 17.00**

**+ PIACERE, SONO UN NUMERO**

La nostra età, quanto siamo alti, quanti fratelli abbiamo...  
Quali sono i numeri che possiamo usare per presentarci? E quali ci caratterizzano più degli altri?

**Martedì 7 febbraio - Ore 17.00**

**× MILIONI O MILIARDI?**

Quanti sono gli abitanti sulla terra? Quante le stelle in cielo? Quanti secondi ci sono in un anno?  
Sono tutti numeri altissimi, ma molto diversi tra loro: sapete distinguerli?

**Martedì 21 febbraio - Ore 17.00**

**+ E TU COSA VEDI?**

Davanti ad un cilindro, vedi un rettangolo o un cerchio? E davanti ad un cubo, riesci a vedere un esagono?  
A seconda di dove e come guardiamo possiamo scoprire tante forme diverse!

**Martedì 14 marzo - Ore 17.00**

**× NON PERDERE IL FILO**

Un filo può essere morbido, rigido, ondeggiante, aggrovigliato, disteso, ma soprattutto può trasformarsi  
in una linea che ci permette di disegnare tutto quello che vogliamo.

**Martedì 28 marzo - Ore 17.00**

**+ UN TANGRAM DI STORIE**

Usando solo i sette pezzi del tangram possiamo creare personaggi, animali, oggetti e raccontare tantissime  
storie!

**Martedì 18 aprile - Ore 17.00**

**× ARTISTI MATEMATICI**

I mosaici sono fatti di tanti tasselli, di forme anche diverse, che si incastrano perfettamente tra loro.  
Quali sono i trucchi per creare un bel mosaico?

**Martedì 2 maggio - Ore 17.00**

**+ SUPER PROBLEMI**

Vi piacciono i problemi di matematica? E se al posto di leggerli e risolverli dovreste occuparvi di inventarli voi?  
Liberiamo la nostra fantasia per inventare i nostri problemi preferiti.

In collaborazione con PiGreco - il Luogo ideale  
Progetto finanziato con l'Otto per mille, della Chiesa Valdese

# MateStorie

**Posti limitati, è consigliata la prenotazione**

Biblioteca Comunale "A. Manzoni" - 02 92366343  
[www.comune.piolello.mi.it](http://www.comune.piolello.mi.it) - [www.cubinrete.it](http://www.cubinrete.it)

L'Assessora  
Marta Gerli

La Sindaca  
Ivonne Cosciotti